

## GUÍA RÁPIDA DE NORMAS BÁSICAS DE BALONCESTO

### XXXVI JUEGOS DEPORTIVOS DE ESCUELAS CATÓLICAS DE MADRID

CATEGORÍA AÑOS	PREBENJAMÍN 2018-2017	BENJAMÍN 2016-2015	ALEVÍN 2014-2013	INFANTIL 2012-2011	CADETE 2010-2009	JUVENIL 2008-2007-2006	SÉNIOR 2005-en adelante
JUGADORES MÍNIMOS PARA INICIAR PARTIDO	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5
JUGADORES POR EQUIPO EN ACTA	MÁXIMO 15	MÁXIMO 15	MÁXIMO 15	MÁXIMO 15	MÁXIMO 15	MÁXIMO 15	MÁXIMO 15
OBLIGACIÓN DE JUEGO	<b>AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º</b>	<b>AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º</b>	<b>AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º</b>	NO	NO	NO	NO
BALÓN JUEGO	<b>Nº 5</b>	<b>Nº 5</b>	<b>Nº 5</b>	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7
TIEMPO DE JUEGO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO
RELOJ PARADO	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES
EMPATE	<b>VÁLIDO *</b>	<b>VÁLIDO *</b>	<b>VÁLIDO *</b>	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO
REGLA 50 PUNTOS	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
DEFENSA	<b>INDIVIDUAL - 2x1</b> <b>(DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE, 1 TIRO LIBRE Y BANDA)</b>	<b>INDIVIDUAL - 2x1</b> <b>(DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE, 1 TIRO LIBRE Y BANDA)</b>	<b>INDIVIDUAL - 2x1</b> <b>(DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE, 1 TIRO LIBRE Y BANDA)</b>	TODAS PERMITIDAS	TODAS PERMITIDAS	TODAS PERMITIDAS	TODAS PERMITIDAS
8"	<b>NO SE APLICA</b>	<b>NO SE APLICA</b>	<b>NO SE APLICA</b>	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
24"	<b>NO SE APLICA</b>	<b>NO SE APLICA</b>	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
TÉCNICAS Y ANTIDEPORTIVAS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS
SUSTITUCIONES	<b>SOLO ÚLTIMO CUARTO (SALVO LESIÓN O EXPULSIÓN)</b>	<b>SOLO ÚLTIMO CUARTO (SALVO LESIÓN O EXPULSIÓN)</b>	<b>SOLO ÚLTIMO CUARTO (SALVO LESIÓN O EXPULSIÓN)</b>	PERMITIDOS	PERMITIDOS	PERMITIDOS	PERMITIDOS

#### De obligado cumplimiento para árbitros y equipos

- Llegar 30 minutos antes de iniciar el partido, 20 minutos máximo de calentamiento.
- 1 minuto de descanso entre cuartos (1º - 2º y 3º - 4º). 10 minutos de descanso (2º y 3º).
- En el último minuto del último cuarto y prórrogas, tras tiempo muerto del equipo con posesión del balón, se dará a elegir si quiere sacar en campo de ataque con 14" o en campo trasero con 24" o lo que restase de posesión.
- Intervalo de juego: comienza al iniciar el calentamiento y al final de cada periodo, termina al iniciar el salto o al dar el balón para saque de cuarto.
- Descalificante entrenador: 2 faltas tipo "C" o 3 combinadas. Por ejemplo: dos del tipo "B" más una "C" o tres del tipo "B".
- Permiso de participación de gafas firmado por padre/madre o tutor.

#### De obligado cumplimiento para árbitros

- No olvidar material necesario: un silbato, cronometro (para el anotador), actas, anexos, impreso de permiso de participación con gafas, bolígrafos rojo y azul y flecha de posesión.
- Banquillo y equipo local a la izquierda de la mesa del anotador (aconsejable).
- Confirmar designación antes de las 19 horas del martes previo a la jornada.
- \* Habrá prórroga en caso de que el resultado del encuentro sea determinante para decidir el ganador de una fase eliminatoria, bien sea a partido único o a doble partido.