

GUÍA RÁPIDA DE NORMAS BÁSICAS DE BALONCESTO

XXXI JUEGOS DEPORTIVOS DE ESCUELAS CATÓLICAS DE MADRID

CATEGORÍA AÑOS	PREBENJAMÍN (MINIBASKET) 2013-2012	BENJAMÍN (MINIBASKET) 2011-2010	ALEVÍN (MINIBASKET) 2009-2008	INFANTIL 2007-2006	CADETE 2005-2004	JUVENIL 2003-2002-2001	SÉNIOR 2001-En adelante
JUGADORES MÍNIMOS PARA INICIAR PARTIDO	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5	MÍNIMO 5
JUGADORES POR EQUIPO EN ACTA	MÁXIMO 12	MÁXIMO 12	MÁXIMO 12	MÁXIMO 12	MÁXIMO 12	MÁXIMO 12	MÁXIMO 12
OBLIGACIÓN DE JUEGO	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	NO	NO	NO	NO
BALÓN JUEGO	Nº 5	Nº 5	Nº 5	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7
TIEMPO DE JUEGO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO
RELOJ PARADO	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ÚLTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES
EMPATE	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO
REGLA 50 PUNTOS	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
DEFENSA	INDIVIDUAL - 2x1 (DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE, 1 TIRO LIBRE Y BANDA)	INDIVIDUAL - 2x1 (DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE, 1 TIRO LIBRE Y BANDA)	INDIVIDUAL - 2x1 (DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE, 1 TIRO LIBRE Y BANDA)	TODAS PERMITIDAS	TODAS PERMITIDAS	TODAS PERMITIDAS	TODAS PERMITIDAS
8", 24" Y 3" EN LA ZONA	NO SE APLICA	NO SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
TÉCNICAS Y ANTIDEPORTIVAS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS	A TODOS
SUSTITUCIONES	SOLO ÚLTIMO CUARTO (SALVO LESIÓN Ó EXPULSIÓN)	SOLO ÚLTIMO CUARTO (SALVO LESIÓN Ó EXPULSIÓN)	SOLO ÚLTIMO CUARTO (SALVO LESIÓN Ó EXPULSIÓN)	PERMITIDOS	PERMITIDOS	PERMITIDOS	PERMITIDOS

De obligado cumplimiento para árbitros y equipos

- Llegar 30 minutos antes de iniciar el partido, 20 minutos máximo de calentamiento.
- 1 minuto de descanso entre cuartos (1º - 2º y 3º - 4º). 10 minutos de descanso (2º y 3º).
- En el último minuto del último cuarto y prórrogas, tras tiempo muerto del equipo con posesión del balón, se dará a elegir si quiere sacar en campo de ataque con 14" o en campo trasero con 24" o lo que restase de posesión.
- Intervalo de juego: comienza al iniciar el calentamiento y al final de cada periodo, termina al iniciar el salto o al dar el balón para saque de cuarto.
- Descalificante entrenador: 2 faltas tipo "C" o 3 combinadas. Por ejemplo: dos del tipo "B" más una "C" o tres del tipo "B".
- Permiso de participación de gafas firmado por padre/madre o tutor.

De obligado cumplimiento para árbitros

- No olvidar material necesario: un silbato, cronometro (para el anotador), actas, anexos, impreso de permiso de participación con gafas, bolígrafos rojo y azul y flecha de posesión.
- Banquillo y equipo local a la izquierda de la mesa del anotador (aconsejable).
- Confirmar designación antes de las 19 horas del martes previo a la jornada.